

應用學習課程 (2022/25學年) ECC
上課時間表 (模式一)



課程名稱: 電腦遊戲及動畫設計 (電腦遊戲設計分流)
班 別: Y
上課時間: 星期六, 12:00 - 15:00
上課地點: 沙田源禾路21號 - IVE(沙田) Room 421a
導師姓名: 戴兆輝

課堂	上課日期	上課時間	學習課題#	
中5學年				
35	2-Sep-23	12:00 - 15:00	單元二: 電腦遊戲及動畫劇本 •故事板建構技巧(三) 25 Creative	
36	9-Sep-23	12:00 - 15:00	單元二: 電腦遊戲及動畫劇本 •電腦遊戲及動畫設計與創意的融合 26 Creative	
37	16-Sep-23	12:00 - 15:00	評估課業(3): TinkerCAD 互動裝置設計 27 Creative	
38	23-Sep-23	12:00 - 15:00	單元五: 動態影像及視覺效果 動態影像設計 38 Premiere	
	30-Sep-23	12:00 - 15:00	暫停	暫停
39	7-Oct-23	12:00 - 15:00	單元五: 動態影像及視覺效果 動態影像原則及應用 39 Premiere	
40	14-Oct-23	12:00 - 15:00	單元五: 動態影像及視覺效果 多媒體科藝的視覺效果設計 40 Premiere	
41	21-Oct-23	12:00 - 15:00	單元五: 動態影像及視覺效果 視覺特效製作技術(一) 字幕(Sub-title) 41 Premiere	
42	28-Oct-23	12:00 - 15:00	單元五: 動態影像及視覺效果 視覺特效製作技術(二) •顏色去背(Chroma Key) 42 Premiere	
43	4-Nov-23	12:00 - 15:00	單元五: 動態影像及視覺效果 視覺特效製作技術(三) •視覺合成 (Composition) 43 Premiere	
44	11-Nov-23	12:00 - 15:00	單元五: 動態影像及視覺效果 視覺特效製作技術(四): 濾鏡 (Filters) 44 Premiere	
45	18-Nov-23	12:00 - 15:00	評估課業(5A): 動態影像小型專題研習 45 Premiere	
46	25-Nov-23	12:00 - 15:00	單元六: 電腦遊戲專題習作 電腦遊戲創作習作簡介 46 project	
47	2-Dec-23	12:00 - 15:00	單元六: 電腦遊戲專題習作 製作前討論及資料搜集 47 project	
48	9-Dec-23	12:00 - 15:00	單元六: 電腦遊戲專題習作 故事板 (Storyboard) 48 project	
49	16-Dec-23	12:00 - 15:00	單元六: 電腦遊戲專題習作 配合專題的製作前練習(一) 49 project	
	23-Dec-23	12:00 - 15:00	暫停	暫停
	30-Dec-23	12:00 - 15:00	暫停	暫停
50	6-Jan-24	12:00 - 15:00	單元六: 電腦遊戲專題習作 配合專題的製作前練習(二) 50 project	
51	13-Jan-24	12:00 - 15:00	單元六: 電腦遊戲專題習作 配合專題的製作前練習(三) 51 project	
52	20-Jan-24	12:00 - 15:00	單元六: 電腦遊戲專題習作 中期匯報 52 project	
53	27-Jan-24	12:00 - 15:00	單元六: 電腦遊戲專題習作 習作製作(一) 53 project	
54	3-Feb-24	12:00 - 15:00	單元六: 電腦遊戲專題習作 習作製作(二) 54 project	

課堂	上課日期	上課時間	學習課題#	
	10-Feb-24	12:00 - 15:00	暫停	暫停
	17-Feb-24	12:00 - 15:00	暫停	暫停
55	24-Feb-24	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 習作製作(三)	55 project
56	2-Mar-24	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 後期製作(一)	56 project
57	9-Mar-24	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 後期製作(二)	57 project