

應用學習課程 (2022/25學年) ECC
上課時間表 (模式一)



課程名稱: 電腦遊戲及動畫設計 (電腦遊戲設計分流)
 班 別: X
 上課時間: 星期六, 09:00 - 12:00
 上課地點: 將軍澳景嶺路3 號 - HKDI Room B113
 導師姓名: LEE KA KI

課堂	上課日期	上課時間	學習課題#
<i>中5學年</i>			
34	29 July 2023	10:00-13:00	單元一: 電腦遊戲及動畫行業入門 行業參觀
35	2-Sep-23	09:00 - 12:00	單元二: 電腦遊戲及動畫劇本 •故事板建構技巧(三)
36	9-Sep-23	09:00 - 12:00	單元二: 電腦遊戲及動畫劇本 •電腦遊戲及動畫設計與創意的融合
37	16-Sep-23	09:00 - 12:00	評估課業(3): TinkerCAD 互動裝置設計
38	23-Sep-23	09:00 - 12:00	單元五: 動態影像及視覺效果 動態影像設計
	30-Sep-23	09:00 - 12:00	暫停
39	7-Oct-23	09:00 - 12:00	單元五: 動態影像及視覺效果 動態影像原則及應用
40	14-Oct-23	09:00 - 12:00	單元五: 動態影像及視覺效果 多媒體科藝的視覺效果設計
41	21-Oct-23	09:00 - 12:00	單元五: 動態影像及視覺效果 視覺特效製作技術(一) •字幕(Sub-title)
42	28-Oct-23	09:00 - 12:00	單元五: 動態影像及視覺效果 視覺特效製作技術(二) •顏色去背(Chroma Key)
43	4-Nov-23	09:00 - 12:00	單元五: 動態影像及視覺效果 視覺特效製作技術(三) •視覺合成 (Composition)
44	11-Nov-23	09:00 - 12:00	單元五: 動態影像及視覺效果 視覺特效製作技術(四): 濾鏡 (Filters)
45	18-Nov-23	09:00 - 12:00	評估課業(5A): 動態影像小型專題研習
46	25-Nov-23	09:00 - 12:00	單元六: 電腦遊戲專題習作 電腦遊戲創作習作簡介
47	2-Dec-23	09:00 - 12:00	單元六: 電腦遊戲專題習作 製作前討論及資料搜集
48	9-Dec-23	09:00 - 12:00	單元六: 電腦遊戲專題習作 故事板 (Storyboard)
49	16-Dec-23	09:00 - 12:00	單元六: 電腦遊戲專題習作 配合專題的製作前練習(一)
	23-Dec-23	09:00 - 12:00	暫停
	30-Dec-23	09:00 - 12:00	暫停
50	6-Jan-24	09:00 - 12:00	單元六: 電腦遊戲專題習作 配合專題的製作前練習(二)
51	13-Jan-24	09:00 - 12:00	單元六: 電腦遊戲專題習作 配合專題的製作前練習(三)
52	20-Jan-24	09:00 - 12:00	單元六: 電腦遊戲專題習作 中期匯報

課堂	上課日期	上課時間	學習課題#	
53	27-Jan-24	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 習作製作(一)	53 project
54	3-Feb-24	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 習作製作(二)	54 project
	10-Feb-24	09:00 - 12:00	暫停	暫停
	17-Feb-24	09:00 - 12:00	暫停	暫停
55	24-Feb-24	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 習作製作(三)	55 project
56	2-Mar-24	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 後期製作(一)	56 project
57	9-Mar-24	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 後期製作(二)	57 project
58	16-Mar-24	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 後期製作(三)	58 project