

應用學習課程 (2022/24學年) ECC  
上課時間表 (模式一)



課程名稱：電腦遊戲及動畫設計 (電腦遊戲設計分流)  
 班 別：Y  
 上課時間：星期六, 15:00 - 18:00  
 上課地點：沙田源禾路21號 - IVE(沙田) Room 428  
 導師姓名：李慶華/戴兆輝  
 =李慶華  
 =戴兆輝

課堂	上課日期	上課時間	學習課題#
<i>中5學年</i>			
36	3-Sep-22	15:00 - 18:00	單元四：遊戲設計及開發 電腦遊戲設計概念及製作準備 28 Game factory
37	10-Sep-22	15:00 - 18:00	單元四：遊戲設計及開發 電腦遊戲遊戲製作(Game Animation) 29 Game factory
38	17-Sep-22	15:00 - 18:00	單元四：遊戲設計及開發 電腦遊戲創作(一) • 遊戲創作軟件操作環境介紹 30 Game factory
39	24-Sep-22	15:00 - 18:00	單元四：遊戲設計及開發 電腦遊戲創作(二) • 基本語法 31 Game factory
40	1-Oct-22	暫停	暫停 暫停
41	8-Oct-22	15:00 - 18:00	單元四：遊戲設計及開發 電腦遊戲創作(三) •遊戲編程(一) 32 Game factory
42	15-Oct-22	15:00 - 18:00	單元四：遊戲設計及開發 電腦遊戲創作(四) •遊戲編程(二) 33 Game factory
43	22-Oct-22	15:00 - 18:00	單元四：遊戲設計及開發 電腦遊戲創作(五) •遊戲整合(一) 34 Game factory
44	29-Oct-22	15:00 - 18:00	單元四：遊戲設計及開發 電腦遊戲創作(六) •遊戲整合(二) 35 Game factory
45	5-Nov-22	15:00 - 18:00	單元四：遊戲設計及開發 電腦遊戲創作(七) •遊戲測試 36 Game factory
46	12-Nov-22	15:00 - 18:00	評估課業 (4A) : 電腦遊戲開發工具之操控 37 Game factory

課堂	上課日期	上課時間	學習課題#
<i>中5學年</i>			
47	19-Nov-22	15:00 - 18:00	單元六：電腦遊戲專題習作 電腦遊戲創作習作簡介
46 project			
48	26-Nov-22	15:00 - 18:00	單元六：電腦遊戲專題習作 製作前討論及資料搜集
47 project			
49	3-Dec-22	15:00 - 18:00	單元六：電腦遊戲專題習作 故事板 (Storyboard)
48 project			
50	10-Dec-22	15:00 - 18:00	單元六：電腦遊戲專題習作 配合專題的製作前練習(一)
49 project			
51	17-Dec-22	15:00 - 18:00	單元六：電腦遊戲專題習作 配合專題的製作前練習(二)
50 project			
	24-Dec-22	15:00 - 18:00	暫停
暫停			
	31-Dec-22	15:00 - 18:00	暫停
暫停			
52	7-Jan-23	15:00 - 18:00	單元六：電腦遊戲專題習作 配合專題的製作前練習(三)
51 project			
53	14-Jan-23	15:00 - 18:00	單元六：電腦遊戲專題習作 中期匯報
52 project			
54	21-Jan-23	15:00 - 18:00	單元六：電腦遊戲專題習作 習作製作(一)
53 project			
55	28-Jan-23	15:00 - 18:00	單元六：電腦遊戲專題習作 習作製作(二)
54 project			
56	4-Feb-23	15:00 - 18:00	單元六：電腦遊戲專題習作 習作製作(三)
55 project			
57	11-Feb-23	15:00 - 18:00	單元六：電腦遊戲專題習作 後期製作(一)
56 project			
58	18-Feb-23	15:00 - 18:00	單元六：電腦遊戲專題習作 後期製作(二)
57 project			
	25-Feb-23	暫停	暫停
暫停			
	4-Mar-23	暫停	暫停
暫停			
61	11-Mar-23	15:00 - 18:00	單元六：電腦遊戲專題習作 後期製作(三)
58 project			
62	18-Mar-23	15:00 - 18:00	單元六：電腦遊戲專題習作 習作總結及改良
59 project			
63	25-Mar-23	15:00 - 18:01	單元六：電腦遊戲專題習作 評估課業(6A)：電腦遊戲設計專題研習 作品演說及評估
60 project			
64	1-Apr-23	15:00 - 18:02	單元六：電腦遊戲專題習作 評估課業(6A)：電腦遊戲設計專題研習 作品演說及評估
60 project			