

應用學習課程 (2022/24學年) ECC
上課時間表 (模式一)



課程名稱: 電腦遊戲及動畫設計 (電腦遊戲設計分流)
 班 別: X
 上課時間: 星期六, 09:00 - 12:00
 上課地點: 將軍澳景嶺路3號 - HKDI Room C822
 導師姓名: Leung Tsz Hong

課堂	上課日期	上課時間	學習課題#	
1	17-Sep-22	09:00 - 12:00 Hugo 代課	評估課業(1): 香港及/或中國大陸電腦遊戲及動畫行業測驗	9多媒體概論
2	24-Sep-22	09:00 - 12:00	單元四: 遊戲設計及開發 電腦遊戲設計概念及製作準備	28 Game factory
	1-Oct-22	暫停	暫停	暫停
3	8-Oct-22	09:00 - 12:00	單元四: 遊戲設計及開發 電腦遊戲遊戲製作(Game Animation)	29 Game factory
4	15-Oct-22	09:00 - 12:00	單元四: 遊戲設計及開發 電腦遊戲創作(一) • 遊戲創作軟件操作環境介紹	30 Game factory
5	22-Oct-22	09:00 - 12:00	單元四: 遊戲設計及開發 電腦遊戲創作(二) • 基本語法	31 Game factory
6	29-Oct-22	09:00 - 12:00	單元四: 遊戲設計及開發 電腦遊戲創作(三) •遊戲編程(一)	32 Game factory
7	5-Nov-22	09:00 - 12:00	單元四: 遊戲設計及開發 電腦遊戲創作(四) •遊戲編程(二)	33 Game factory
8	12-Nov-22	09:00 - 12:00	單元四: 遊戲設計及開發 電腦遊戲創作(五) •遊戲整合(一)	34 Game factory
9	19-Nov-22	09:00 - 12:00	單元四: 遊戲設計及開發 電腦遊戲創作(六) •遊戲整合(二)	35 Game factory
10	26-Nov-22	09:00 - 12:00	單元四: 遊戲設計及開發 電腦遊戲創作(七) •遊戲測試	36 Game factory
11	3-Dec-22	09:00 - 12:00	評估課業 (4A) : 電腦遊戲開發工具之操控	37 Game factory
12	10-Dec-22	09:00 - 12:00	單元六: 電腦遊戲專題習作 電腦遊戲創作習作簡介	46 project
13	17-Dec-22	09:00 - 12:00	單元六: 電腦遊戲專題習作 製作前討論及資料搜集	47 project
14	7-Jan-23	09:00 - 12:00	單元六: 電腦遊戲專題習作 故事板 (Storyboard)	48 project
15	14-Jan-23	09:00 - 12:00	單元六: 電腦遊戲專題習作 配合專題的製作前練習(一)	49 project
16	21-Jan-23	09:00 - 12:00	單元六: 電腦遊戲專題習作 配合專題的製作前練習(二)	50 project
17	28-Jan-23	09:00 - 12:00	單元六: 電腦遊戲專題習作 配合專題的製作前練習(三)	51 project
18	4-Feb-23	09:00 - 12:00	單元六: 電腦遊戲專題習作 中期匯報	52 project
19	11-Feb-23	09:00 - 12:00	單元六: 電腦遊戲專題習作 習作製作(一)	53 project
20	18-Feb-23	09:00 - 12:00	單元六: 電腦遊戲專題習作 習作製作(二)	54 project

課堂	上課日期	上課時間	學習課題#	
	25-Feb-23	暫停	暫停	暫停
	4-Mar-23	暫停	暫停	暫停
21	11-Mar-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 習作製作(三)	55 project
22	18-Mar-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 後期製作(一)	56 project
23	25-Mar-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 後期製作(二)	57 project
24	1-Apr-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 後期製作(三)	58 project
	8-Apr-23	暫停	暫停	暫停
25	15-Apr-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 後期製作(二)	57 project
26	22-Apr-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 後期製作(三)	58 project
27	29-Apr-23	09:00 - 12:01	單元六：電腦遊戲專題習作 習作總結及改良	59 project
28	6-May-23	09:00 - 12:02	單元六：電腦遊戲專題習作 評估課業(6A)：電腦遊戲設計專題研習 作品演說及評估	60 project