

應用學習課程 (2022/24 學年)
上課時間表 (模式一)



課程名稱: 電腦遊戲及動畫設計 (立體動畫設計分流)
 班 別: E
 上課時間: 星期六, 09:00 - 12:00
 上課地點: 將軍澳景嶺路 3 號 - HKDI Room B421
 導師姓名: 毛孟君

課堂	上課日期	上課時間	學習課題#
中六學年			
47	2-Sep-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦動畫專題習作 製作前討論及資料搜集
48	9-Sep-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦動畫專題習作 故事板 (Storyboard)
49	16-Sep-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦動畫專題習作 配合專題的製作前練習(一)
50	23-Sep-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦動畫專題習作 配合專題的製作前練習(二)
	30-Sep-23	09:00 - 12:00	暫停
51	7-Oct-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦動畫專題習作 配合專題的製作前練習(三)
52	14-Oct-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦動畫專題習作 中期匯報
53	21-Oct-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦動畫專題習作 習作製作(一)
54	28-Oct-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦動畫專題習作 習作製作(二)
55	4-Nov-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦動畫專題習作 習作製作(三)
56	11-Nov-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦動畫專題習作 後期製作(一)
57	18-Nov-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦動畫專題習作 後期製作(二)
58	25-Nov-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦動畫專題習作 後期製作(三)
59	2-Dec-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦動畫專題習作 習作總結及改良
60	9-Dec-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦動畫專題習作 評估課業(6A)：電腦動畫設計專題研習 作品演說及評估