

應用學習課程 (2022/24 學年)  
上課時間表 (模式一)



課程名稱：電腦遊戲及動畫設計 (電腦遊戲設計分流)  
 班 別：C  
 上課時間：星期六, 15:00 - 18:00  
 上課地點：將軍澳景嶺路 3 號 - HKDI Room B217  
 導師姓名：余振賢

| 課堂   | 上課日期      | 上課時間          | 學習課題#  |
|------|-----------|---------------|--|
| 中六學年 |           |               |  |
| 47   | 2-Sep-23  | 12:00 - 15:00 | 單元六：電腦遊戲專題習作<br>製作前討論及資料搜集                     |
| 48   | 9-Sep-23  | 12:00 - 15:00 | 單元六：電腦遊戲專題習作<br>故事板 (Storyboard)               |
| 49   | 16-Sep-23 | 12:00 - 15:00 | 單元六：電腦遊戲專題習作<br>配合專題的製作前練習(一)                  |
| 50   | 23-Sep-23 | 12:00 - 15:00 | 單元六：電腦遊戲專題習作<br>配合專題的製作前練習(二)                  |
|      | 30-Sep-23 | 12:00 - 15:00 | 暫停   |
| 51   | 7-Oct-23  | 12:00 - 15:00 | 單元六：電腦遊戲專題習作<br>配合專題的製作前練習(三)                  |
| 52   | 14-Oct-23 | 12:00 - 15:00 | 單元六：電腦遊戲專題習作<br>中期匯報                           |
| 53   | 21-Oct-23 | 12:00 - 15:00 | 單元六：電腦遊戲專題習作<br>習作製作(一)                        |
| 54   | 28-Oct-23 | 12:00 - 15:00 | 單元六：電腦遊戲專題習作<br>習作製作(二)                        |
| 55   | 4-Nov-23  | 12:00 - 15:00 | 單元六：電腦遊戲專題習作<br>習作製作(三)                        |
| 56   | 11-Nov-23 | 12:00 - 15:00 | 單元六：電腦遊戲專題習作<br>後期製作(一)                        |
| 57   | 18-Nov-23 | 12:00 - 15:00 | 單元六：電腦遊戲專題習作<br>後期製作(二)                        |
| 58   | 25-Nov-23 | 12:00 - 15:00 | 單元六：電腦遊戲專題習作<br>後期製作(三)                        |
| 59   | 2-Dec-23  | 12:00 - 15:00 | 單元六：電腦遊戲專題習作<br>習作總結及改良                        |
| 60   | 9-Dec-23  | 12:00 - 15:00 | 單元六：電腦遊戲專題習作<br>評估課業(6A)：電腦遊戲設計專題研習<br>作品演說及評估 |
| 34   | 16-Dec-23 | 15:00 - 18:00 | 單元三：電腦遊戲及動畫創意<br>•故事板建構技巧(三)                   |