



課程名稱： 電腦遊戲及動畫設計 (電腦遊戲設計分流)
班 別： A
上課時間： 星期六, 09:00 - 12:00
上課地點： 將軍澳景嶺路 3 號 - HKDI Room B217
導師姓名： 尹苑彤

課堂	上課日期	上課時間	學習課題#
47	2-Sep-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 製作前討論及資料搜集 47 project
48	9-Sep-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 故事板 (Storyboard) 48 project
49	16-Sep-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 配合專題的製作前練習(一) 49 project
50	23-Sep-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 配合專題的製作前練習(二) 50 project
	30-Sep-23	09:00 - 12:00	暫停 暫停
51	7-Oct-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 配合專題的製作前練習(三) 51 project
52	14-Oct-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 中期匯報 52 project
53	21-Oct-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 習作製作(一) 53 project
54	28-Oct-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 習作製作(二) 54 project
55	4-Nov-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 習作製作(三) 55 project
56	11-Nov-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 後期製作(一) 56 project
57	18-Nov-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 後期製作(二) 57 project
58	25-Nov-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 後期製作(三) 58 project
59	2-Dec-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 習作總結及改良 59 project
60	9-Dec-23	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 評估課業(6A)：電腦遊戲設計專題研習 作品演說及評估 60 project