

應用學習課程 (2021/23學年)
上課時間表 (模式一)

課程名稱： 電腦遊戲及動畫設計 (電腦動畫設計分流)
班 別： F



上課時間： 星期六, 12:00 - 15:00

上課地點： 將軍澳景嶺路3 號 - HKDI Room B523

導師姓名： 毛孟君

課堂	上課日期	上課時間	學習課題#
47	3-九月-22	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 製作前討論及資料搜集 47 project
48	10-九月-22	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 故事板 (Storyboard) 48 project
49	17-九月-22	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 配合專題的製作前練習(一) 49 project
50	24-九月-22	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 配合專題的製作前練習(二) 50 project
51	8-十月-22	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 配合專題的製作前練習(三) 51 project
52	15-十月-22	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 中期匯報 52 project
53	22-十月-22	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 習作製作(一) 53 project
54	29-十月-22	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 習作製作(二) 54 project
55	5-Nov-22	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 習作製作(三) 55 project
56	12-Nov-22	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 後期製作(一) 56 project
57	19-Nov-22	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 後期製作(二) 57 project
58	26-Nov-22	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 後期製作(三) 58 project

59	3-Dec-22	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 習作總結及改良	59 project
60	10-Dec-22	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 評估課業(6A)：電腦遊戲設計專題研習 作品演說及評估	60 project
61	17-Dec-22	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 評估課業(6A)：電腦遊戲設計專題研習	61 project

