

應用學習課程 (2020/22學年)
上課時間表 (模式一)



課程名稱：電腦遊戲及動畫設計 (電腦動畫設計分流)
 班 別：G
 上課時間：星期六, 15:00 - 18:00
 上課地點：將軍澳景嶺路3號 - HKDI Room B523
 導師姓名：李冠民

課堂	上課日期	上課時間	學習課題#	
中六學年				
	4-Sep-21	15:00-18:00	暫停	暫停
47	11-Sep-21	15:00-18:00	單元六：電腦遊戲專題習作 故事板 (Storyboard)	47 project
48	18-Sep-21	15:00-18:00	單元六：電腦遊戲專題習作 故事板 (Storyboard)	48 project
49	25-Sep-21	15:00-18:00	單元六：電腦遊戲專題習作 配合專題的製作前練習(一)	49 project
50	2-Oct-21	15:00-18:00	單元六：電腦遊戲專題習作 配合專題的製作前練習(二)	50 project
	9-Oct-21	15:00-18:00	八號風球	八號風球
52	16-Oct-21	15:00-18:00	單元六：電腦遊戲專題習作 中期匯報	52 project
53	23-Oct-21	15:00-18:00	單元六：電腦遊戲專題習作 習作製作(一)	53 project
54	30-Oct-21	15:00-18:00	單元六：電腦遊戲專題習作 習作製作(二)	54 project
55	6-Nov-21	15:00-18:00	單元六：電腦遊戲專題習作 習作製作(三)	55 project
56	13-Nov-21	15:00-18:00	單元六：電腦遊戲專題習作 後期製作(一)	56 project
57	20-Nov-21	15:00-18:00	單元六：電腦遊戲專題習作 後期製作(二)	57 project
58	27-Nov-21	15:00-18:00	單元六：電腦遊戲專題習作 後期製作(三)	58 project
59	4-Dec-21	15:00-18:00	單元六：電腦遊戲專題習作 習作總結及改良	59 project
60	11-Dec-21	15:00-18:00	單元六：電腦遊戲專題習作 評估課業(6A)：電腦遊戲設計專題研習 作品演說及評估	60 project
51	18-Dec-21	15:00-18:00	單元六：電腦遊戲專題習作 評估課業(6A)：電腦遊戲設計專題研習 作品演說及評估	51 project