

應用學習課程 (2020/22學年)
上課時間表 (模式一)



課程名稱： 電腦遊戲及動畫設計 (電腦遊戲設計分流)
 班 別： A
 上課時間： 星期六, 09:00 - 12:00
 上課地點： 將軍澳景嶺路3號 - HKDI, Room B627
 導師姓名： 尹苑彤

課堂	上課日期	上課時間	學習課題#
中六學年			
47	4-Sep-21	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 製作前討論及資料搜集
48	11-Sep-21	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 故事板 (Storyboard)
49	18-Sep-21	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 配合專題的製作前練習(一)
50	25-Sep-21	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 配合專題的製作前練習(二)
51	2-Oct-21	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 配合專題的製作前練習(三)
52	9-Oct-21	09:00 - 12:00	八號風球
53	16-Oct-21	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 中期匯報
54	23-Oct-21	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 習作製作(二)
55	30-Oct-21	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 習作製作(三)
56	6-Nov-21	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 後期製作(一)
57	13-Nov-21	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 後期製作(二)
58	20-Nov-21	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 後期製作(三)
59	27-Nov-21	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 習作總結及改良
60	4-Dec-21	09:00 - 12:00	單元六：電腦遊戲專題習作 評估課業(6A)：電腦遊戲設計專題研習 作品演說及評估