應用學習課程 (2018/20學年)
上課時間表 (模式一)

課程名稱： 電腦遊戲及動畫設計（電腦遊戲設計分流）
班　　別： S
上課時間： 星期六，如下
上課地點： 沙田源禾路21 號 – IVE(沙田), 429 室
導師姓名： 戴兆輝

課堂	上課日期	上課時間	學習課題#	
			中六學年	
47	7-Sep-19	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 製作前討論及資料搜集	47 project
48	21-Sep-19	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 故事板 (Storyboard)	48 project
49	28-Sep-19	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 配合專題的製作前練習(一)	49 project
50	5-Oct-19	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 配合專題的製作前練習(二)	50 project
51	12-Oct-19	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 配合專題的製作前練習(三)	51 project
52	19-Oct-19	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 中期匯報	52 project
53	26-Oct-19	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 習作製作(一)	53 project
54	2-Nov-19	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 習作製作(二)	54 project
55	9-Nov-19	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 習作製作(三)	55 project
56	16-Nov-19	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 後期製作(一)	56 project
57	23-Nov-19	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 後期製作(二)	57 project
58	30-Nov-19	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 後期製作(三)	58 project
59	7-Dec-19	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 習作總結及改良	59 project
60	14-Dec-19	12:00 - 15:00	單元六：電腦遊戲專題習作 評估課業(6A)：電腦遊戲設計專題研習 作品演說及評估	60 project

註: #學習課題會因應學生學習進度而作出相應調動。