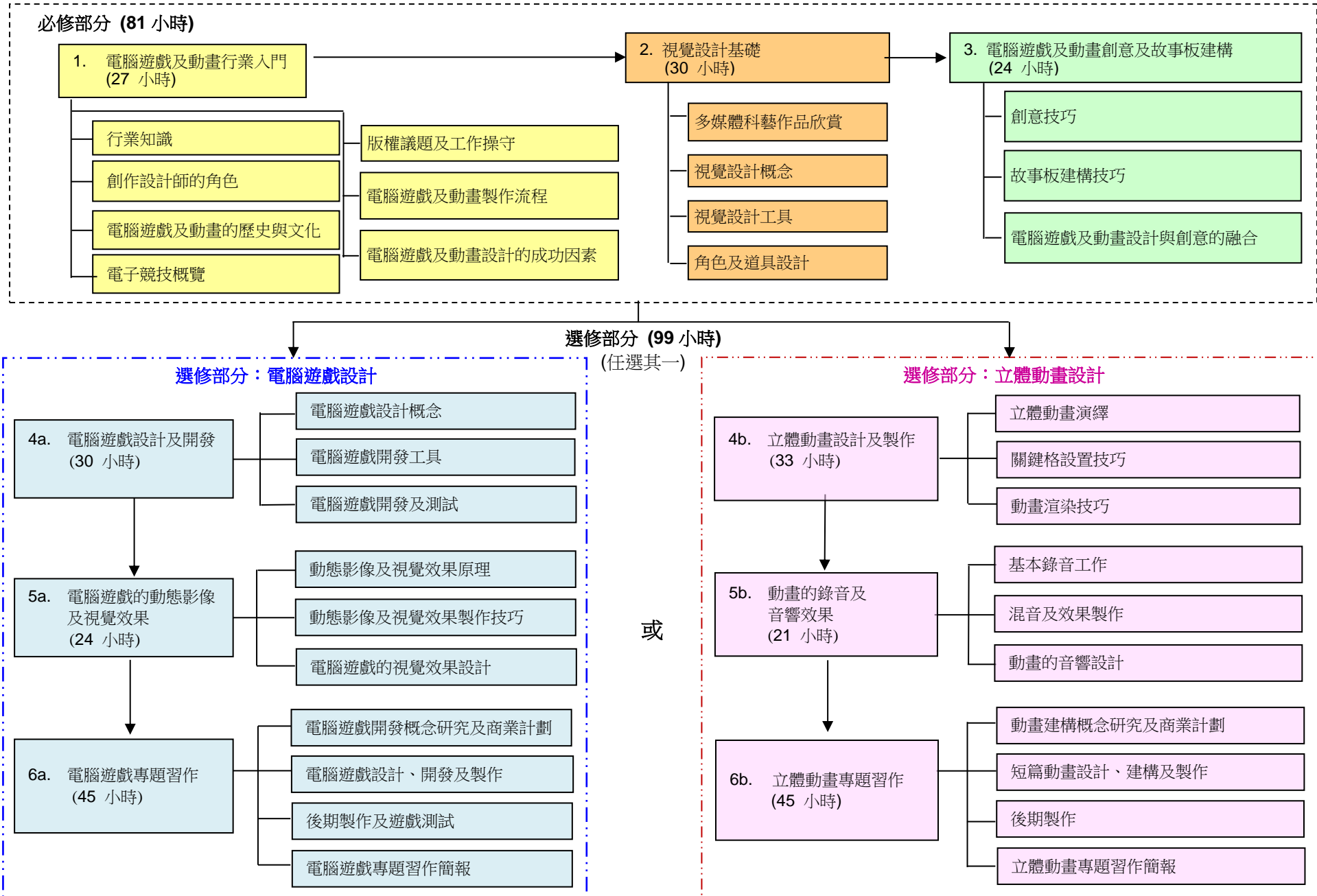


應用學習（高中課程）

2020-22 學年

項目	內容
1. 科目名稱	電腦遊戲及動畫設計
2. 課程提供機構	職業訓練局
3. 學習範疇／課程組別	創意學習／媒體藝術
4. 教學語言	中文或英文
5. 學習成果	<p>完成本科目後，學生應能：</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) 識別電腦遊戲及動畫行業的概況，及其在本港和全球之最新發展； (2) 評價電腦遊戲及動畫行業所需的工作操守（包括原創性和知識產權的關注）、認識從業員的責任，以及展示正面的價值觀和積極的態度； (3) 應用各種數碼媒體技巧和工具使用技術，及前期製作和項目管理技巧於電腦遊戲及動畫設計上； (4) 融合創意、團隊工作和解決問題的技巧，創作電腦遊戲及動畫作品； (5) 將媒體素養知識及評賞技巧轉換及應用在開發各種電腦遊戲及動畫作品的過程中；及 (6) 提升相關範疇之升學及就業發展所需的自我認知。

6. 課程圖 – 組織與結構



7. 情境

- 有關升學及職業發展路向的資訊有助提升學生對應用學習課程相關行業及發展機會的了解。在升學及就業方面，成功完成應用學習課程的學生仍須符合有關機構的入學或入職要求。
- 應用學習課程在升學及就業的資歷認可，由個別院校及機構自行決定。教育局和應用學習課程提供機構將繼續尋求有關的資歷認可，以便完成應用學習課程的學生為升學及就業作好準備。

