

電腦遊戲及動畫設計



資歷架構級別：3 資歷名冊登記號碼：16/000975/L3 登記有效期限：01/01/2017 - 31/08/2026

課程特色

課程目的

本課程的目的是啟發學生的創意，培養他們的溝通及解難能力，以及掌握不同媒體的知識和技巧，讓他們可以應用於設計及製作電腦遊戲及動畫。

專業多媒體軟件

教授業界常用的多媒體軟件，例如角色設計軟件 Adobe Illustrator、影片編輯軟件 Adobe Premiere 及立體動畫軟件 Autodesk 3Ds Max 等。

多元學習活動

講授及示範、各種多媒體製作實務訓練、專題研習、參觀電腦遊戲及動畫相關展覽等。

專業資格

學生完成本課程，除了會得到香港中學文憑資歷外，亦會獲頒發資歷架構第三級證書。

學習分流

課程提供「電腦遊戲設計」及「立體動畫設計」兩個分流，學生須在參與甄選時決定其意向。



學習單元

核心部分

1. 電腦遊戲及動畫行業入門 (27 小時)

- 行業知識
- 創作設計師的角色
- 電腦遊戲及動畫的歷史與文化
- 電腦遊戲及動畫業在大灣區
- 版權議題及工作操守
- 電腦遊戲及動畫製作流程
- 電腦遊戲及動畫設計的成功因素

2. 視覺設計基礎 (30 小時)

- 多媒體美學賞析
- 視覺設計基礎
- 視覺設計工具
- 角色及道具賞析和設計

3. 電腦遊戲及動畫中的創意與 STEAM* (24 小時)

- 創意技藝、集體研討及創新意念
- 電腦圖像編程基礎
- 擴增實境及虛擬實境個案研究
- 電腦遊戲及動畫設計的創意編程技巧
- 電腦遊戲及動畫設計與創意和 STEAM 的融合

選修部分 (任選其一)

電腦遊戲設計分流

4. 電腦遊戲設計及開發 (30 小時)
5. 電腦遊戲的動態影像及視覺效果 (24 小時)
6. 電腦遊戲製作專題研習 (45 小時)

或

立體動畫設計分流

4. 立體動畫設計及製作 (33 小時)
5. 動畫的錄音及音響效果 (21 小時)
6. 立體動畫製作專題研習 (45 小時)

香港遊戲產業協會秘書長楊守能先生

「香港的數碼娛樂事業在資訊科技的急速發展帶動下進入了新時代，這不但為知識型經濟帶來不錯的經濟收益，亦吸引了青年人參與當中動畫製作、設計和程式編寫等工作。

應用學習課程『電腦遊戲及動畫設計』透過理論與實踐，培育學生掌握電腦遊戲及動畫設計的知識和技巧，並著重啟發他們的創意。通過創作各種遊戲及動畫產品，讓他們進一步了解香港數碼娛樂業界的最新發展，為持續進修及投身電腦遊戲及動畫相關行業作好準備。」



升學及就業

升學

升讀與電腦遊戲及動畫設計、軟件工程、雲端系統及數據中心管理、數碼娛樂和多媒體設計相關的課程，例如由香港高等教育科技學院 (THEi) / 香港專業教育學院 (IVE) 開辦的

- 資訊及通訊科技 (榮譽) 理學士
- 遊戲及動畫高級文憑*
- 多媒體、虛擬實境及互動創作高級文憑
- 雲端系統及數據中心管理高級文憑
- 軟件工程高級文憑

*學生完成本應用學習課程並符合相關 VTC 課程的豁免條件，可獲相等於 39 課時的單元豁免。

就業

從事與電腦遊戲及動畫、軟件工程、雲端系統及數據中心管理、數碼娛樂和多媒體相關的工作。



上課安排

模式一

(部份課堂將安排於暑假期間進行。)

逢星期六 09:00 - 12:00 或
逢星期六 12:00 - 15:00 或
逢星期六 15:00 - 18:00

上課地點

• 香港專業教育學院 (李惠利)
新界將軍澳景嶺路 3 號 或

• 香港專業教育學院 (沙田)
新界沙田源禾路 21 號

備註：最終上課地點/ 時間或會因應確定入讀人數或其他特殊情況作更改。

模式二

由學校及 VTC 雙方商討有關安排。

入學甄選

學生須參加小組面試或網上面試/ 評估。課程將按學生對課程的興趣及其性格取向、創意思維、基礎電腦知識及溝通能力作出甄選。

課程費用

\$15,100 (學費由教育局全數資助，學生無須繳付。)

*STEAM 是代表科學 (Science)、科技 (Technology)、工程 (Engineering)、藝術 (the Arts) 及數學 (Mathematics) 各英文譯寫的首字母縮略詞。